

(Translation)
PATENT OFFICE
JAPANESE GOVERNMENT



This is to certify that the annexed is a true copy of the.
following application as filed with this Office.

Date of Application : July 13, 2000

Application Number : Patent Appln. No. 2000-213530

Applicant(s) : SHARP KABUSHIKI KAISHA

*2/Printg
Paper
G. Sturdy
11-14-01*

Wafer
of the
Patent
Office

June 8, 2001

Kozo OIKAWA
Commissioner,
Patent Office

Seal of
Commissioner
of
the Patent
Office

Appln. Cert. No.

Appln. Cert. Pat. 2001-3054235

日 本 国 特 許 庁
JAPAN PATENT OFFICE



別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office

出 願 年 月 日

Date of Application:

2000年 7月13日

出 願 番 号

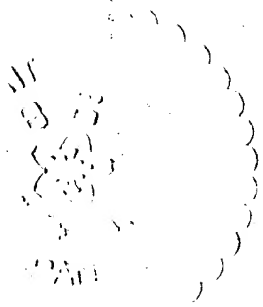
Application Number:

特願2000-213530

出 願 人

Applicant(s):

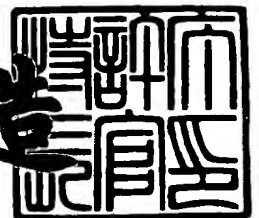
シャープ株式会社



2001年 6月 8日

特 許 庁 長 官
Commissioner,
Japan Patent Office

及 川 耕 造



出証番号 出証特2001-3054235

【書類名】 特許願

【整理番号】 00J02328

【提出日】 平成12年 7月13日

【あて先】 特許庁長官 殿

【国際特許分類】 G01B 11/00

【発明者】

 【住所又は居所】 大阪府大阪市阿倍野区長池町 2 2 番 2 2 号 シャープ株
式会社内

 【氏名】 熊田 清

【発明者】

 【住所又は居所】 大阪府大阪市阿倍野区長池町 2 2 番 2 2 号 シャープ株
式会社内

 【氏名】 田中 伸一

【特許出願人】

 【識別番号】 000005049

 【氏名又は名称】 シャープ株式会社

【代理人】

 【識別番号】 100078282

 【弁理士】

 【氏名又は名称】 山本 秀策

【手数料の表示】

 【予納台帳番号】 001878

 【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

 【物件名】 明細書 1

 【物件名】 図面 1

 【物件名】 要約書 1

 【包括委任状番号】 9005652

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 全方位視覚センサー

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 周囲 3 6 0 度の視野領域の画像が得られる回転体ミラーからなる光学系と、

受光素子の光軸を該回転体ミラーの回転軸と一致させて配置され、該光学系を通して得られる光学像を画像データに変換する撮像手段とを備えた全方位視覚センサーにおいて、

該回転体ミラーが凸部側を該撮像手段側に向けて配置され、該凸部の中心に切り欠き部を有し、該撮像手段は該切り欠き部を通して前方の画像を撮像可能である全方位視覚センサー。

【請求項 2】 前記回転体ミラーの切り欠き部に、広角レンズが凸部側を前記撮像手段とは反対側に向けて配置されている請求項 1 に記載の全方位視覚センサー。

【請求項 3】 前記広角レンズの視野領域を前記回転体ミラーの死角部と一致させた請求項 2 に記載の全方位視覚センサー。

【発明の詳細な説明】

【 0 0 0 1 】

【発明の属する技術分野】

本発明は、周囲 3 6 0 度の全方位を観測するための視覚センサーに関し、特に、監視用カメラシステムや移動ロボット等の視覚システムに用いられ、周囲全体の視野情報を実時間（リアルタイム）で得ることができる全方位視覚センサーに関する。

【 0 0 0 2 】

【従来の技術】

近年、監視用カメラシステムや移動ロボット等に応用することを目指して、広い範囲の視覚情報を入力することができる入力装置として、様々な全方位視覚センサーが提案されている。

【 0 0 0 3 】

例えば、

①1台のカメラを回転させながら画像を取り込み、つなぎ合わせる方法（特開平10-105840号公報；侵入物体自動検知システム）

②平板形状ミラーを回転させながら画像を取り込み、つなぎ合わせる方法（特開平11-4373号公報；全周パノラマ画像構成方法および装置）

③固定された複数台のカメラを用いて、1度に全方位の画像を取り込む方法（特開平11-164292号公報；画像生成装置、画像呈示装置、画像生成方法及び画像合成方法）

④魚眼レンズ等の広角レンズを用いて、広視野画像を一括で取り込む方法（特開平11-355763号公報；監視システムおよび監視方法）

⑤球面、円錐面、双曲面等の特殊形状の反射鏡を用いて、画像を一括で取り込む方法（特開平11-218409号公報；3次元情報計測方法及び装置）
等が知られている。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】

上記①の方法は、1台のテレビジョンカメラを電動雲台の上に載せて、360度回転させることにより周囲の画像を取り込み、画像処理によりつなぎ合わせるものであり、解像度の高い全方位画像を取り込むことが可能である。しかし、カメラを回転させながら画像を取り込む関係上、1度に全方位の画像を取り込むことができず、リアルタイム性に劣る。

【0005】

また、上記②の方法は、ミラーを360度回転させて、ミラーで反射した周囲の画像を固定したカメラで取り込んで、画像処理によってつなぎ合わせるものであり、上記①の方法と同様に、解像度の高い全方位画像を取り込むことが可能である。しかし、カメラを回転させながら画像を取り込む関係上、1度に全方位の画像を取り込むことができず、上記①の方法と同様にリアルタイム性に劣る。

【0006】

さらに、上記①および②の方法は、カメラまたはミラーを回転させるための機械部分が存在し、長期間の稼働に対して保守およびメンテナンスが必要である。

そこで、機械部分を用いずに一度に全方位の画像を取り込むことができる方法として、上記③～⑤の方法が提案されている。

【 0 0 0 7 】

上記③の方法は、固定された複数台のカメラを用いて 1 度に全方位の画像を取り込む方法であり、リアルタイム性に優れている。また、機械部分を必要としないため、長期の稼働に適しており、信頼性に優れている。しかしながら、複数のカメラを用いるため、システムのコストが高くなるという問題がある。

【 0 0 0 8 】

また、上記④および⑤の方法は、広角レンズや特殊形状の反射鏡を用いて広視野画像を一括で取り込む方法であり、上記③の方法と同様にリアルタイム性に優れ、機械部分を必要としないために長期の稼働に適しており、信頼性に優れている。さらに、上記③の方法と異なり、カメラを 1 台しか使用せず、システムのコストも安く構成することができる。しかしながら、上下左右 3 6 0 度の完全な全方位の画像を取り込むことができず、視野の一部に死角が存在するという欠点がある。

【 0 0 0 9 】

以下に、上記④および⑤の方法における視野および死角の概略について、図 6 ～図 1 0 を用いて説明する。ここでは、レンズまたはミラーの下にカメラを配置したときの中心軸を含む鉛直面を示す。

【 0 0 1 0 】

図 6 は、上記④の方法において広角レンズ 1 0 を用いた場合の視野であり、広角レンズ 1 0 の凸部を上にしてカメラを含む撮像部をその下に配置した構成では、レンズの周囲（前後左右） 3 6 0 度の画像は取り込めるが、上下方向には上半分の画像しか取り込むことができない。すなわち、下半分が死角となる。

【 0 0 1 1 】

図 7 は、上記⑤の方法において回転体ミラーとして円錐面ミラー 2 0 を用いた場合の視野であり、レンズの周囲（前後左右） 3 6 0 度の画像は取り込めるが、上下方向ではミラー面が障害となり、上方および下方に死角が存在する。よって、撮像手段としてのカメラから見て前方正面が死角となっていた。

【 0 0 1 2 】

図 8 は、上記⑤の方法において回転体ミラーとして球面ミラー 3 0 を用いた場合の視野であり、レンズの周囲（前後左右）3 6 0 度の画像は取り込めるが、上下方向ではミラー面が障害となり、上方に死角が存在する。よって、撮像手段としてのカメラから見て前方正面が死角となっていた。

【 0 0 1 3 】

図 9 は、上記⑤の方法において回転体ミラーとして双曲面ミラー 4 0 を用いた場合の視野であり、レンズの周囲（前後左右）3 6 0 度の画像は取り込めるが、上下方向ではミラー面が障害となり、上方に死角が存在する。よって、撮像手段としてのカメラから見て前方正面が死角となっていた。

【 0 0 1 4 】

図 1 0 は、上記⑤の方法において回転体ミラーとして放物面ミラー 5 0 を用いた場合の視野であり、レンズの周囲（前後左右）3 6 0 度の画像は取り込めるが、上下方向ではミラー面が障害となり、上方に死角が存在する。よって、撮像手段としてのカメラから見て前方正面が死角となっていた。

【 0 0 1 5 】

このように、上記④および⑤の方法では、いずれも、視野の一部に死角が存在する。また、上記④の方法は、上述したように、その視野が上方に限られているため、移動ロボットに設置した場合を考えると、天井ばかりを観測することになりやすい。すなわち、観測する必要の無い上方の領域が多く観測され、本来衝突回避のために必要とされるロボット自身の側方の観測が不十分であった。

【 0 0 1 6 】

そこで、近年では、視野の一部に死角が存在するものの、リアルタイム性に優れ、低コスト、かつ、高信頼性を有する、回転体ミラーを使用する上記⑤の方法が注目されている。この中でも、特に、双曲面ミラーを用いる方法は、その光学系が透視投影系であるため、入力画像をミラーの焦点から見た画像（一般のカメラで撮像した画像）や、カメラを鉛直軸周りに回転して得られる画像（円筒状の全方位画像）に簡単に変換することができ、他のミラーを用いる方法に比べて多様な画像処理が可能となる。この双曲面ミラーを用いた全方位視覚系は、特開平

6-295333号公報に記載されている。しかし、上記⑤の方法では、いずれもカメラから見て前方正面が死角となっており、全方位視覚センサーを多方面に応用するためには、さらに死角を減らすことが好ましい。

【0017】

本発明は、このような従来技術の課題を解決するためになされたものであり、従来の回転体ミラー（円錐面ミラー、球面ミラー、双曲面ミラー、放物面ミラー等）を利用した全方位視覚センサーの死角を減らして多方面への応用を可能にすることができる全方位視覚センサーを提供することを目的とする。

【0018】

【課題を解決するための手段】

本発明の全方位視覚センサーは、周囲360度の視野領域の画像が得られる回転体ミラーからなる光学系と、受光素子の光軸を該回転体ミラーの回転軸と一致させて配置され、該光学系を通して得られる光学像を画像データに変換する撮像手段とを備えた全方位視覚センサーにおいて、該回転体ミラーが凸部側を該撮像手段側に向けて配置され、該凸部の中心に切り欠き部を有し、該撮像手段は該切り欠き部を通して前方の画像を撮像可能であり、そのことにより上記目的が達成される。

【0019】

上記構成によれば、後述する実施形態に示すように、従来技術では死角となっていた撮像手段の前方部分（光学系の上方部分）が視野に入り、視野の拡大を図ることが可能となる。

【0020】

前記回転体ミラーの切り欠き部に、広角レンズが凸部側を

前記回転体ミラーの切り欠き部に、広角レンズが凸部側を前記撮像手段とは反対側に向けて配置されているのが好ましい。

【0021】

上記構成によれば、後述する実施形態に示すように、さらに死角を減らして視野を拡大することが可能となる。

【0022】

前記広角レンズの視野領域を前記回転体ミラーの死角部と一致させるのが好ましい。

【 0 0 2 3 】

上記構成によれば、後述する実施形態に示すように、上方の死角を無くすることが可能となる。

【 0 0 2 4 】

【発明の実施の形態】

以下に、本発明の実施の形態について、図面を参照しながら説明する。

【 0 0 2 5 】

上述の図 7 ～図 1 0 に示したように、周囲 3 6 0 度の視野領域が得られる回転体ミラー（円錐面ミラー、球面ミラー、双曲面ミラー、放物面ミラー等）を光学系として用いた全方位視覚センサーでは、ミラー面が障害物となって撮像手段（カメラ等）から見て前方正面が視覚となっていた。一方、ミラーの下方部分は、視野の一部としての機能を果たすものの、カメラとその撮像部分が視野に入るだけとなる。そこで、本発明にあっては、例えば図 1 に示すように、凸部側をカメラ 6 1 に向けた回転体ミラー 6 0 において、凸部の中心に切り欠き部 6 2 を設けてカメラ 6 1 の前方（光学系の上方）が見えるようにしている。これによって、従来技術では死角となっていた光学系の上方部分の視野を拡大することが可能となる。このとき、カメラ 6 1 の後方（光学系の下方）は死角になるが、カメラ 6 1 とその撮像部分が視野に入らなくなるだけであり、特に問題は生じない。この切り欠き部の大きさは、必要画角に応じて好ましい範囲が変わるが、通常は、少なくともカメラ自身の視野範囲に相当する大きさが必要である。

【 0 0 2 6 】

さらに、回転体ミラーの切り欠き部に、凸部をカメラとは反対側に向けた広角レンズを配置することにより、カメラの前方の死角を減らして視野を広げることができる。

【 0 0 2 7 】

このとき、図 2 に示すように、広角レンズ 7 2 の視野範囲（画角）を回転体ミラー 7 0 の死角部と一致させることにより、カメラ 7 1 の前方の死角をほとんど

無くすることができる。

【 0 0 2 8 】

図 3 に、本発明によってカメラの撮像面に得られる画像を示す。本発明では、回転体ミラーを光学系に用いているため、結果的に同心円状の 2 つの円形の画像が得られる。このうち、外側の画面 8 0 に映る画像は回転体ミラーを通して得られた回転体ミラーの周囲 3 6 0 度の画像であり、内側の画面 8 1 に映る画像は、回転体ミラーの切り欠き部を通して得られたカメラ前面の画像である。このように、本発明によれば、周囲 3 6 0 度の画像とカメラ前方の画像とを同時に得ることができる。この画像を基にして、従来から知られている画像処理技術を用いて、パノラマ変換を行って 2 つの画像をつなぎ合わせるにより、従来技術では死角となっていた領域の画像情報を同時に得ることができる。よって、より広範囲の周囲の画像をリアルタイムに得ることができるようになる。

【 0 0 2 9 】

なお、ここまでは「カメラ」で「画像」を取り込むことについて説明したが、この「画像」は「静止画」を意味している。当然のことながら、「ビデオカメラ」を用いれば、動画である「映像」を取り込むことになる。そこで、例えば 1 秒間に 3 0 枚の静止画の「画像」を取り込んで画像処理を行えば、動画である「映像」の処理を行うことが可能である。上述したように、本発明は全方位の画像を一括してリアルタイムに取り込むことができるものであり、この後の説明においても「カメラ」および「画像」と表現するが、各々「ビデオカメラ」および「映像」と置き換えることが可能であることは言うまでもない。

【 0 0 3 0 】

以下に、回転体ミラーとして双曲面ミラーを用いた実施の形態について、さらに詳しく説明する。

【 0 0 3 1 】

この双曲面ミラーを用いた全方位視覚系については、上述したように、特開平 6 - 2 9 5 3 3 3 号公報に詳細が述べられている。すなわち、図 4 に示すように、双曲面ミラー 9 0 の回転軸（中心軸）とカメラの受光素子の光軸を一致させて、双曲面ミラー 9 0 の第 2 焦点 9 3 にカメラのレンズ 9 1 の中心を配置し、レン

ズの焦点距離だけ離れた位置に撮像面 94 を配置することにより、撮像面 94 には双曲面ミラー 90 の第 1 焦点 92 の周囲 360 度の画像情報が映る。

【0032】

なお、図 4 において、双曲面ミラー 90 の漸近線 95、96 の交点を原点として、水平面（撮像面 94 に平行な面）を X 軸および Y 軸、鉛直軸を Z 軸とする座標系を考えると、双曲面ミラー 90 の表面は

$$(X^2 + Y^2) / a^2 - Z^2 / b^2 = -1 \quad \dots (式 1)$$

で表される。上記式 (1) において、a および b は双曲面の形状を決定する数値である。また、漸近線 95、96 の交点から双曲面ミラー 90 の第 1 焦点 92 および第 2 焦点 93 までの距離 c は

$$c = \sqrt{a^2 + b^2} \quad \dots (式 2)$$

で表される。

【0033】

ここで、本実施形態では、図 4 に示した双曲面ミラー 90 の代わりに、図 1 に示したような凸部の中心部に切り欠き部 62 を設けた双曲面ミラーを用いる。これによって、図 3 に示したように、内側の画面 81 に映る画像として直接カメラで撮影したものと同様の画像が得られる。

【0034】

しかしながら、この場合、図 1 に示したように、カメラ前方の一部に死角が存在する。そこで、この死角部を無くすために、図 2 に示したように切り欠き部に広角レンズ 72 を配置することにより、さらに広い視野を得ることができる。以下に、この広角レンズの設計例について説明する。

【0035】

図 5 はカメラレンズ 100 と広角レンズ 101 との位置関係を示した図である。この図 5 において、広角レンズ 101 は双曲面ミラーの切り欠き部に配置する広角レンズであり、物点 102 の像は広角レンズ 101 によって第 1 結像点 103 に結像する。この第 1 結像点 103 の像が、カメラレンズ 100 を通して、像点 104 に結像する。ここで、カメラレンズ 100 の焦点距離を f1、広角レンズ 101 の焦点距離を f2、カメラレンズ 100 から像点 104 までの距離を S

1、カメラレンズ100から第1結像点103までの距離をS2、広角レンズ101から第1結像点103までの距離をS3、広角レンズ101から物点102までの距離をS4とすると、レンズの結像公式によって、各々、

$$1/S1 + 1/S2 = 1/f1 \quad \dots (式3)$$

$$1/S3 + 1/S4 = 1/f2 \quad \dots (式4)$$

が成り立つ。そこで、

$$S2 + S3 = d \quad \dots (式5)$$

とすると、双曲面ミラーの切り欠き部に広角レンズを設けた全方位視覚センサーでは、図4において双曲面ミラー90の第2の焦点93に配置されたカメラレンズ91からdの距離に広角レンズの中心を配置すれば、上述の図3の画像において広角レンズを通して得られた画像が内側の画面81に画像として映ることになる。

【0036】

さらに、図5において、カメラレンズ100と広角レンズ101からなる光学系を1つの合成レンズ系として考えると、その焦点距離fは、

$$1/f = (f1 + f2 - d) / f1 \times f2 \quad \dots (式6)$$

で与えられる。一方、合成レンズ系の口径をDとすると、その画角nは、

$$n = D / f \quad \dots (式7)$$

で与えられる。

【0037】

そこで、広角レンズの画角を双曲面ミラーの死角部分に一致させるためには、

$$n = D / f = b / 2 \times a \quad \dots (式8)$$

とすればよい。ここで、aおよびbは回転ミラーの形状によって決まっており、f1はカメラレンズ100によって与えられており、dは広角レンズ101の口径で決まる。よって、上記式6と上記式8とからf2を求めれば、広角レンズを設計することができ、この広角レンズを用いて死角を無くした全方位視覚センサーを実現することができる。

【0038】

なお、上記実施形態では回転体ミラーとして双曲面ミラーを用いた例について

説明したが、円錐面ミラー、球面ミラー、放物面ミラー等の他の回転体ミラーを用いた全方位視覚センサーについても同様に実施することが可能である。

【 0 0 3 9 】

例えば、回転体ミラーに切り欠き部を設けた請求項 1 に記載の全方位視覚センサーは、切り欠く部分の視野情報をカメラの撮像面に結像させるように、カメラの被写界深度を選ぶことによって実施可能である。また、請求項 2 に記載の全方位視覚センサーは、上記式 (5) で得られる距離に広角レンズ 1 0 1 を配置すればよい。さらに、請求項 3 に記載の全方位視覚センサーは、各回転体ミラーの死角が決まれば、上記式 (7) によってこの死角に一致する画角が得られる広角レンズを選択すればよい。

【 0 0 4 0 】

【発明の効果】

以上詳述したように、本発明によれば、機械部分が不要で、信頼性が高く、死角部分が少なく、周囲 3 6 0 度の情報がリアルタイムに得られる全方位視覚センサーを実現することができ、監視用カメラシステムや移動ロボット等の視覚システムに用いれば、多大な効果を発揮することができる。さらに、高価なカメラは 1 台で済むので、安いコストで全方位を観測するための視覚センサーを実現することができる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】

本発明の一実施形態である全方位視覚センサーによる視野の拡大状況を説明するための図である。

【図 2】

本発明の他の実施形態である全方位視覚センサーによる視野の拡大状況を説明するための図である。

【図 3】

本発明の一実施形態である全方位視覚センサーにおいて、カメラの撮像面に得られる画像を示す図である。

【図 4】

従来技術による双曲面ミラーとカメラの位置関係を説明するための図である。

【図5】

カメラレンズと広角レンズの結像関係を説明するための図である。

【図6】

広角レンズを用いた従来技術における視野と死角領域とを説明するための図である。

【図7】

円錐面ミラーを用いた従来技術における視野と死角領域とを説明するための図である。

【図8】

球面ミラーを用いた従来技術における視野と死角領域とを説明するための図である。

【図9】

双曲面ミラーを用いた従来技術における視野と死角領域とを説明するための図である。

【図10】

放物面ミラーを用いた従来技術における視野と死角領域とを説明するための図である。

【符号の説明】

10 広角レンズ

11、21、31、41、51、61、71 カメラ

20 円錐面ミラー

30 球面ミラー

40、90 双曲面ミラー

50 放物面ミラー

60、70 回転体ミラー

62 切り欠き部62

72、101 広角レンズ

80 撮像面に映る外側画面

8 1 撮像面に映る内側画面

9 1、1 0 0 カメラレンズ

9 2 第 1 焦点

9 3 第 2 焦点

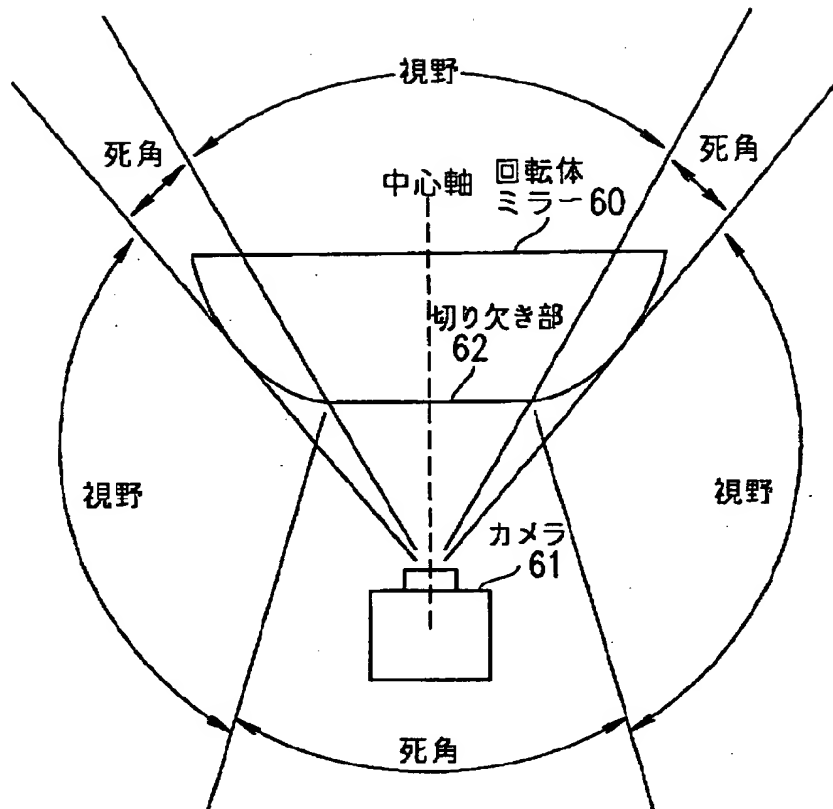
1 0 2 物点

1 0 3 第 1 結像点

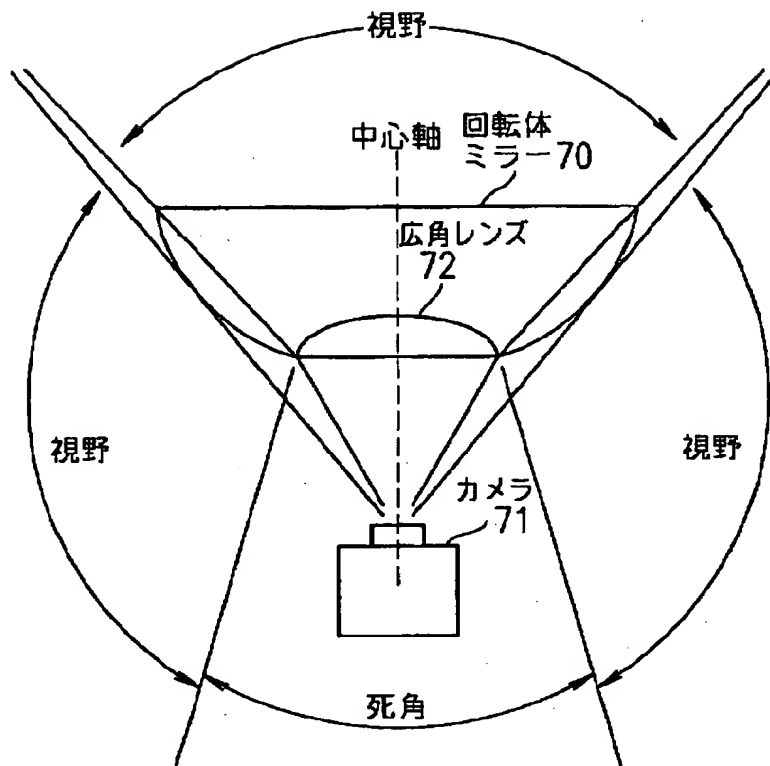
1 0 4 像点

【書類名】 図面

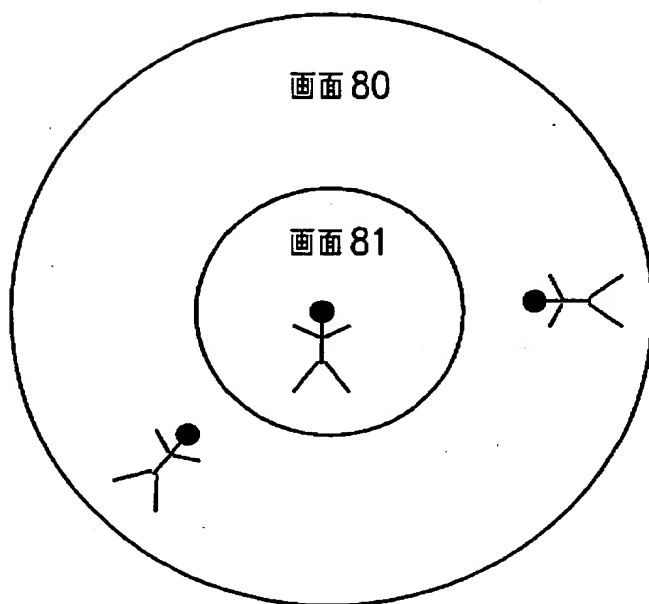
【図1】



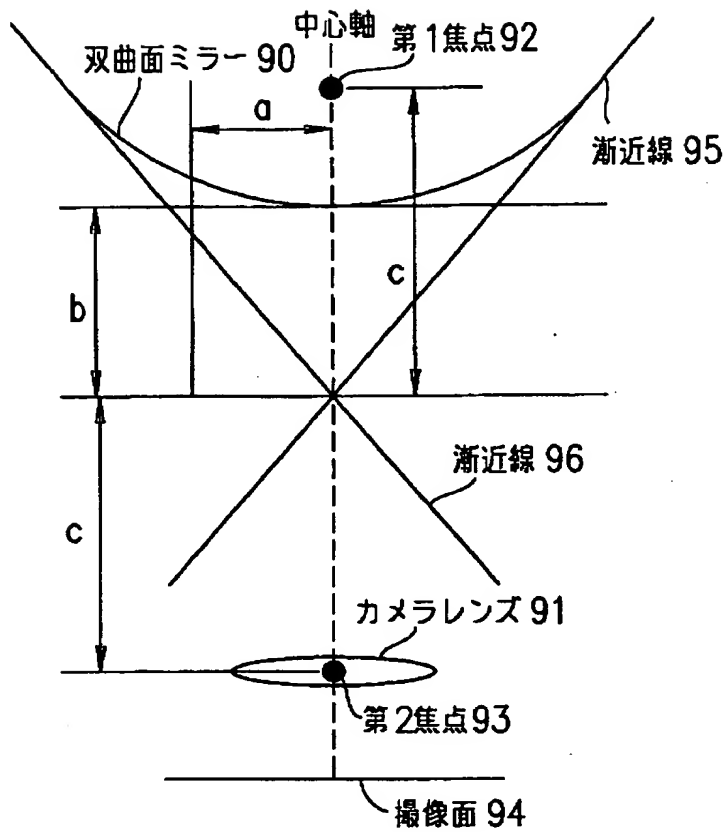
【図 2】



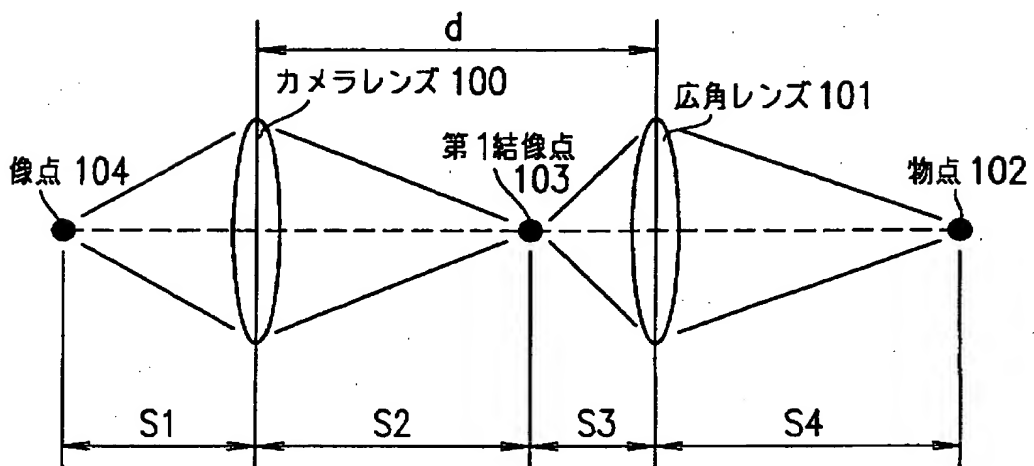
【図 3】



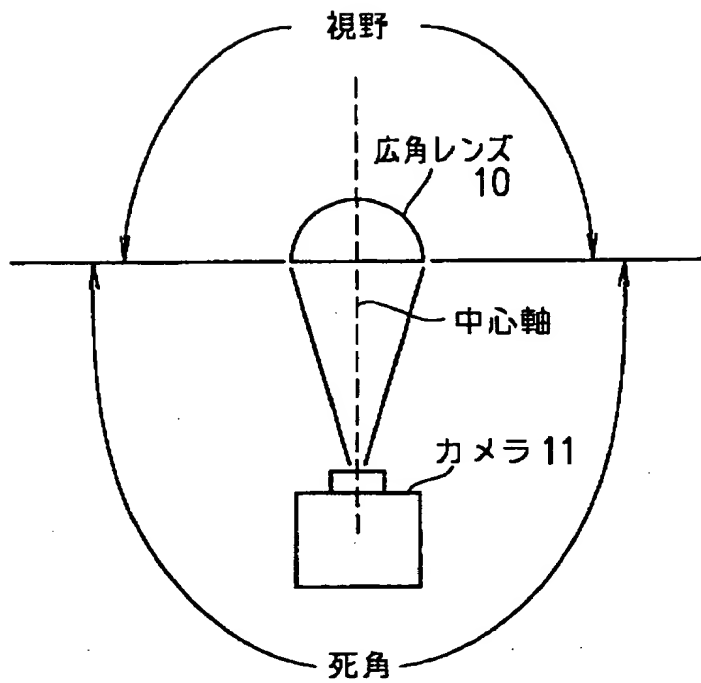
【図 4】



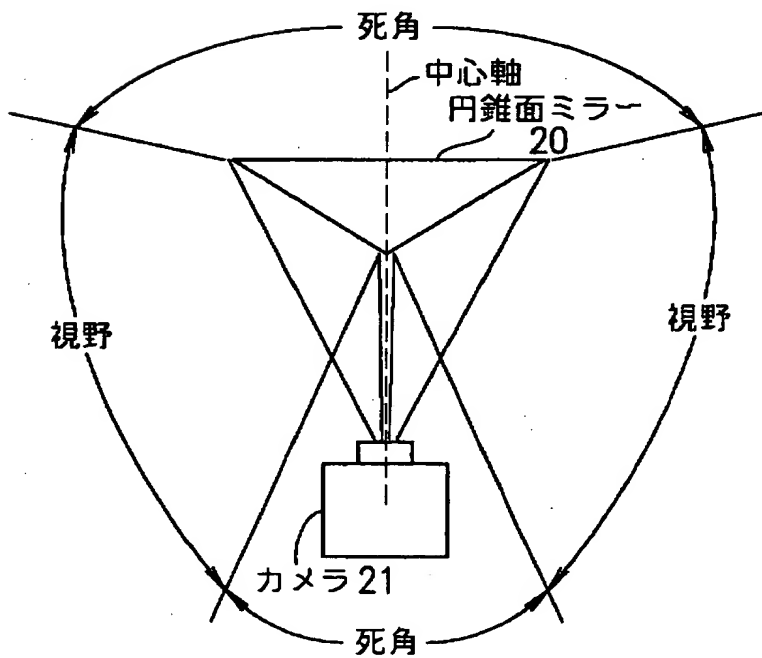
【図 5】



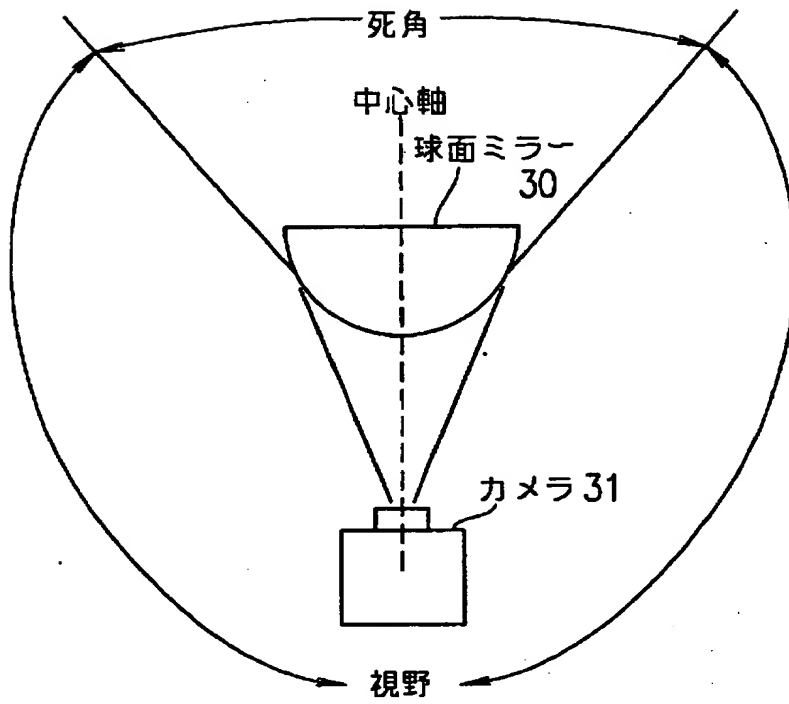
【図 6】



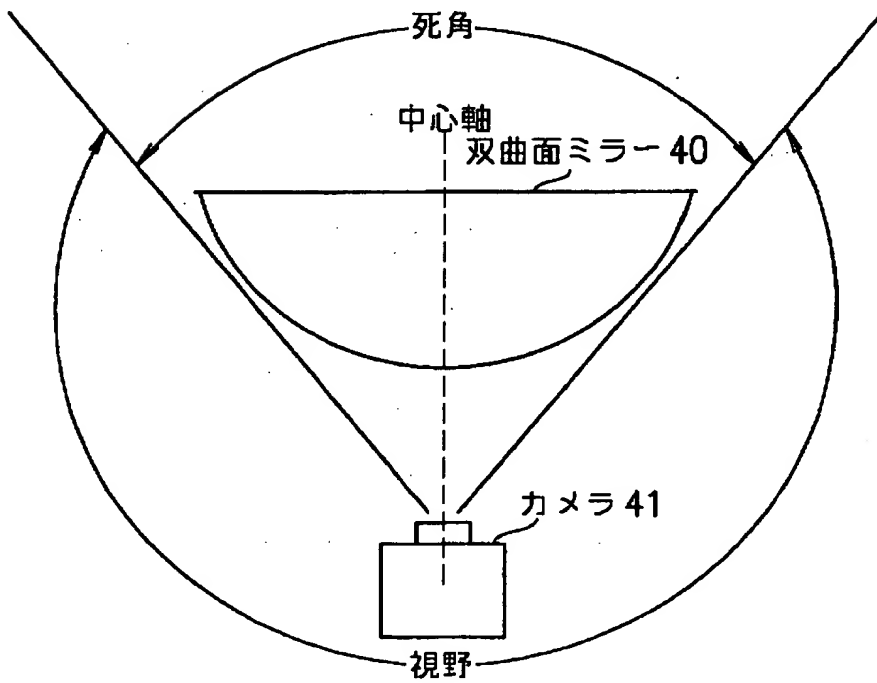
【図 7】



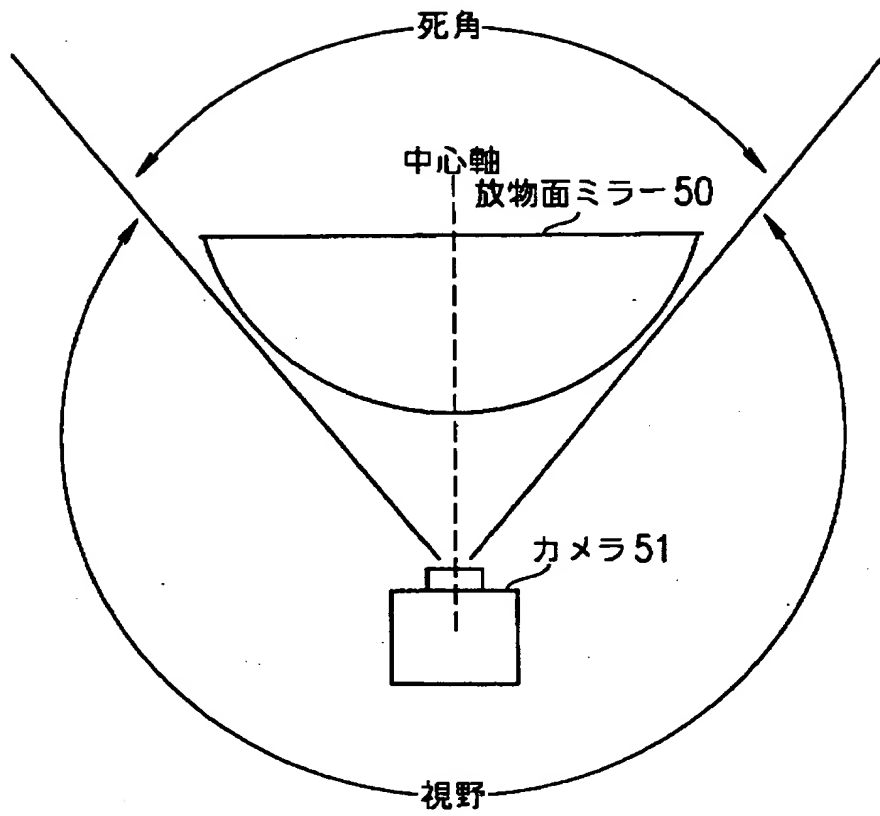
【図 8】



【図 9】



【図10】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 従来の回転体ミラーを利用した全方位視覚センサーの死角を減らす。

【解決手段】 周囲 3 6 0 度の視野領域の画像が得られる回転体ミラー 7 0 からなる光学系と、光学系を通して得られる光学像を画像データに変換する撮像手段 7 1 とを備えた全方位視覚センサーにおいて、回転体ミラー 7 0 の凸部の中心に切り欠き部を有し、撮像手段は該切り欠き部を通して前方の画像を撮像可能である。さらに、回転体ミラー 7 0 の切り欠き部に広角レンズ 7 2 を設けて、広角レンズ 7 2 の視野領域を回転体ミラー 7 0 の死角部と一致させるのが好ましい。

【選択図】 図 2

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [000005049]

1. 変更年月日	1990年 8月29日
[変更理由]	新規登録
住 所	大阪府大阪市阿倍野区長池町22番22号
氏 名	シャープ株式会社